

Szkolny konkurs informatyczny

Komiks o Dzikim Zachodzie

Regulamin

Organizator: Szkoła Podstawowa nr 204 im. 19 Pułku Ułanów
Wołyńskich w Warszawie

Uczestnicy: Uczniowie klas 4-8

Termin: od 12 maja do 6 czerwca 2025 r.

Cele konkursu:

- rozwijanie wyobraźni i wrażliwości estetycznej,
- czerpanie radości z efektów własnych działań twórczych,
- propagowanie wartości plastycznych i programistycznych.

Wymagania konkursowe:

- prace należy wykonać samodzielnie i indywidualnie,
- praca nie może być kopią istniejących komiksów,
- można wykorzystać dowolny program graficzny lub środowisko programistyczne.

Składanie prac konkursowych

1. Prace należy przysyłać na adresy mailowe do nauczycieli informatyki:
agrzelak@eduwarszawa.pl
anborkowska@eduwarszawa.pl

W temacie maila należy wpisać – **Praca konkursowa Dzikie Zachód**

2. Wiadomość mailowa musi być podpisana imieniem, nazwiskiem ucznia i klasą. Uczeń otrzyma informację zwrotną.
3. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
4. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.

Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność z tematem,
- 3) estetyka wykonania komiksu,
- 4) oryginalność pomysłu,
- 5) fabuła.

Kategorie wiekowe

I grupa klasy 4-6

II grupa klasy 7-8



Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania laureatów konkursu.
2. Uczestnicy otrzymają dyplomy.
3. Dla laureatów przewidziana jest dodatkowa ocena z informatyki, która może mieć wpływ na ocenę końcową.
4. Wyniki zostaną zamieszczone w dzienniku Librus.

Nauczyciele informatyki

Agata Grzelak
Anna Borkowska -
Biedrzycka

