

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO DLA KLAS 4-8

I. Organizator konkursu

Organizatorami konkursu są Agata Grzelak i Monika Lubowicka-Cieslak – nauczyciele informatyki w szkole Podstawowej nr 204 w Warszawie

II. Cele konkursu

1. Celem głównym konkursu jest wyłonienie najlepszego **graficznego projektu na podkładkę pod myszkę z hasłem o bezpieczeństwie w sieci**

Cele pozostałe:

- promowanie bezpiecznych zachowań podczas korzystania z Internetu
- popularyzacja wiedzy o Internecie;
- zwiększenie świadomości społecznej dotyczącej zagrożeń (zarówno zagrożenia technologiczne, jak i zagrożenia dotyczące zachowań użytkownika
- rozwijanie umiejętności poszukiwania informacji i prezentowania wiedzy z poszanowaniem praw autorskich;
- rozwijanie zainteresowań uczniów, ich umiejętności posługiwania się technologią informacyjną oraz programami graficznymi

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Konkurs trwa od 10 stycznia 2023 r.
2. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły, którzy zapoznali się z regulaminem konkursu.
3. Projekty konkursowe mają być realizowane indywidualnie.
4. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
5. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Projekt podkładki pod myszkę powinien być wykonany z wykorzystaniem technik komputerowych (w dowolnym programie graficznym)
2. Praca powinna być zapisana w formacie: jpg lub png
3. Projekt podkładki powinien charakteryzować się następującymi cechami:
 - być czytelny i łatwy do zapamiętania,
 - wzbudzać pozytywne emocje,
 - nie powinien być skomplikowany pod względem graficznym i kolorystycznym.

V. Termin składania prac konkursowych

1. Prace należy przesyłać na adresy mailowe nauczycieli:

AGrzalak@eduwarszawa.pl – prace klas 6-8

MLubowicka@eduwarszawa.pl – prace klas 4-5

Temat maila – **PRACA KONKURSOWA - Podkładka**

Wiadomość mailowa musi być podpisana imieniem, nazwiskiem ucznia i klasą. Uczeń otrzyma informację zwrotną, że praca została przesłana do oceny.

2. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.

VI. Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z tematem,
- 2) oryginalność, łatwość zapamiętywania,
- 3) czytelność i funkcjonalność projektu,
- 4) estetyka wykonania projektu,
- 5) poprawność hasła o bezpieczeństwie w sieci

VII. Kategorie wiekowe

I grupa - klasy 4-5

II grupa - klasy 6-8

VIII. Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzców konkursu.
2. Dla laureatów przewidziane są dodatkowe oceny informatyki, które mogą mieć wpływ na ocenę na pierwsze półrocze
3. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły wraz z prezentacją prac.

Życzymy wszystkim ciekawych pomysłów!

Zespół nauczycieli informatyki

Agata Grzelak

Monika Lubowicka-Cieślak